



# ARTMAK

DIGITAL ARTIST | UX/UI DESIGNER



Gleb Makarov

Website

Linkedin

Figma

glebmackarof@mail.ru

Telegram

РТУ МИРЭА  
Биотехнология  
2016 - 2020

## SKILLS

Figma · User Experience ·  
Interface Prototyping ·  
Spline · Lottie ·  
Web Design · Webflow ·  
Critical Thinking ·  
Communication ·

Художник-самоучка с семилетним опытом создания иллюстраций. Сейчас я специализируюсь на UX/UI-дизайне, проектирую B2B и B2C продукты с подписочной моделью.

Уверенное владение Figma. Также использую ИИ инструменты в рабочих процессах. В частности Cursor для создания функциональных, кликабельных прототипов, используя реальную библиотеку компонентов из дизайн-системы.

Общительный. Умею находить подход к разным UX-персонам и эффективно взаимодействовать со стейкхолдерами.

## EXPERIENCE

clubox

UX/UI Дизайнер  
clubox.io

ОКТ 2024 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

- Проектирование интерфейсов ТМА (Telegram Mini Apps)
- Обеспечение перехода админ-панели на новую дизайн-систему
- Спроектированы и реализованы ключевые модули: тарифные планы, онбординг, каталог продуктов, база знаний, мероприятия и билеты, аналитика, список пользователей, рассылки, профиль резидента, кастомизация, реферальная и платёжная система
- Общение со стейкхолдерами, презентация решений

INERY

Графический | UX/UI Дизайнер  
inery.io

НОЯ 2023 - ФЕВ 2024 (3 МЕСЯЦА)

- Проектирование UX/UI дашборда и веб-мессенджера
- Коммуникация с разработчиками
- Проектирование сайтов в Figma и Webflow
- 3D анимации в Spline. Lottie анимации
- Подготовка материалов для соцсетей

Мег  
цвет

Graphic | UX/UI Designer  
Megacvet

АВГ 2021 - АВГ 2022 (1 ГОД)

Текстильное предприятие. Сублимационная печать

- Редактирование и подготовка макетов для печати
- Управление печатными плоттерами